

平成 16 年 6 月 23 日
経 済 産 業 省
独立行政法人情報処理推進機構

2004年度第1回「未踏ソフトウェア創造事業」

採択プロジェクトの決定について

独立行政法人情報処理推進機構（IPA：Information-technology Promotion Agency, Japan、東京都文京区、理事長：藤原 武平太）では、2000年度から経済産業省の補助を受けて、スーパークリエイターを発掘・支援する「未踏ソフトウェア創造事業」を実施しています。

2004年度から、随時に公募を受け付け、年度で2回の審査を行い、それぞれ採択プロジェクトを決定することとしています。2004年度第1回の審査では、328件の応募の中から別紙のとおり40件の採択プロジェクトが決定しました。

IT分野、中でもソフトウェア関連分野における世界での成功例を見ると、独創性を有した優れた個人（スーパークリエイター）により比較的短期間で生み出されたものが多く、我が国においてもゲームソフトウェア分野や携帯電話などIT市場での独創的な技術等の成功事例を見つけることができます。しかし、まだその数は少なく、独創的な技術やビジネスシーズを有するスーパークリエイターの卵が埋もれている可能性が高いといえます。

未踏ソフトウェア創造事業は、このような人材の発掘・育成を狙いとすることを目的とし、

創造性等に秀でたソフトウェアの開発を行う優れた能力を有する個人（又は数名のグループ）を支援する

個人のアイデアを積極的に評価する観点から、複数の審査員による合議制ではなく、IT分野において自らも秀でた実績と能力を持つプロジェクト・マネジャー（PM）が、それぞれ独自の視点からの評価に基づきプロジェクトの選定を行い、その後の進捗管理、評価まで責任を負う個人（又はグループ）が開発等に没頭できるようにし、メンター役も果たせるプロジェクト実施管理組織を設け、プロジェクト管理や成果報告書の作成等を支援する

という3つの点で、これまでの国によるソフトウェア開発支援制度とは異なる

他に類を見ない制度として、高い評価を受けている事業です。

今回、本事業により採択された40件のプロジェクトは、プロジェクトマネージャーにより選抜された独創性にあふれるスーパークリエイター予備軍による提案です。

採択者(代表者)は、学生・大学院生が全体の42.5%(17件)を占め、企業従事者が30%、大学・研究機関従事者が20%、その他が7.5%となっています。

また、採択者の平均年齢は30.5歳(去年は30.8歳)です。

今後、本事業を通じて「ソフトウェアの開発者の技能向上」を図り、これらの採択者の方々が、次世代の我が国IT産業界を担うスーパークリエイターとして活躍の場を得ていくことが期待されます。

独立行政法人情報処理推進機構(IPA)とは

独立行政法人情報処理推進機構は「情報処理の促進に関する法律」(1970年5月22日法律第90号)に基づいて、2004年1月5日に改組された政府関係機関(独立行政法人)です。情報処理の高度化を推進するため、プログラムの開発及び利用の促進、情報処理サービス業等に対する助成、情報セキュリティ対策、人材育成等の事業を実施しています。

未踏ソフトウェア創造事業に関するお問い合わせ先

経済産業省 商務情報政策局情報処理振興課 祝谷・山田

TEL: 03-3501-2646 FAX: 03-3580-6073

独立行政法人情報処理推進機構 基盤ソフトウェア開発部 佐伯・細谷

TEL: 03-5978-7507 FAX: 03-5978-7517

E-mail: mitou-kobo@ipa.go.jp

報道関係者からのお問い合わせ先

独立行政法人情報処理推進機構 戦略企画部広報グループ 高瀬・横山

TEL: 03-5978-7501 FAX: 03-5978-7510 E-mail: ipa-pr@ipa.go.jp

未踏ソフトウェア創造事業 採択プロジェクト一覧

今回、各プロジェクトマネジャーにより採択されたプロジェクトは以下のとおり。これらのプロジェクトの概要、予算額及び採択理由については、後日、IPAのホームページにおいて公開予定。

IPAホームページ

<http://www.ipa.go.jp/jinzai/esp/index.html>

Alan Kay: President, Viewpoints Research Institute

応募総数：4件 採択件数：2件

	氏名	テーマ名
1	横川 耕二	Swimmy, the Small Instructor A Multi-Agent Instruction System for Children
2	王 化	Cyber Assistant: Interface for Online Children Education

石田 亨: 京都大学 大学院 情報学研究科 教授

応募総数：36件 採択件数：3件

	氏名	テーマ名
1	吉野 孝	異文化コミュニケーションのための知識共有システムの構築
2	高林 哲	世界規模ソースコード検索エンジンの開発
3	中山 浩太郎	セマンティック Web によるプログラム自動生成エージェント

伊知地 宏: ラムダ数学教育研究所 代表

応募総数：63件 採択件数：5件

	氏名	テーマ名
1	中原 淳	-動き出す実物大グラフィアアイドル- Image Based Robot
2	大谷 淳平	Lamp: 教育的かつ実用性のあるゲームミドルウェア
3	濱田 剛	ハードウェア自身を再構成する数値計算アクセラレータ用コンパイラの開発
4	坂本 大介	彩られた空間 - 新しい情報の景色 -
5	吉川 美奈子	自動作詞システムの開発

鶴飼 文敏： 日本ヒューレット・パッカード株式会社ヒューレット・パッカード研究所 主幹研究員

応募総数：6件 採択件数：4件

	氏名	テーマ名
1	斉藤 匡人	3D-tcpdump: 3次元ネットワークブラウザ
2	須崎 有康	どこからともなくブートするOS
3	中村 健一	マルチメディアアプリケーション用高品位組版ライブラリ
4	徳永 拓之	S式表現を利用したプレゼンテーションツールの作成

梅村 恭司： 豊橋技術科学大学 情報工学系 助教授

応募総数：16件 採択件数：3件

	氏名	テーマ名
1	新谷 虎松	WisdomWeb: インセンティブに基づく知恵の共有システム
2	畑中 勝実	テラバイトクラスのヒープ領域を持つLisp処理系の開発
3	並木 美太郎	携帯電話向けモバイルXMLデータベース用ミドルウェアの開発

加藤 和彦： 筑波大学 電子・情報工学系 助教授

応募総数：47件 採択件数：5件

	氏名	テーマ名
1	住井 英二郎	美しい日本のMLコンパイラ
2	近藤 秀和	人々の情報収集効率向上のための基盤ソフトウェア開発
3	井上 誠一郎	P2Pとsubversion連携による開発支援システムの開発
4	奥村 貴史	エンドホストにおける汎用ネットワーク制御機構の研究開発
5	西澤 無我	分散ソフトウェア用のアスペクト指向テストフレームワーク

坂村 健： 東京大学 大学院情報学環 教授

応募総数：1件 採択件数：0件

中島 達夫： 早稲田大学理工学部コンピュータ・ネットワーク工学科 教授

応募総数：13件 採択件数：3件

	氏名	テーマ名
1	本田 晋也	マルチプロセッサシステムに対応したシステムレベル開発環境の開発
2	丸一 威雄	ユビキタス環境で複合現実感をサポートする基盤ソフトウェアの開発
3	澤田 淳二	グリッド家電

酒井 裕司： 株式会社イグナイトジャパン ジェネラルパートナー

応募総数：14件 採択件数：3件

	氏名	テーマ名
1	池添 浩之	効率的な情報アクセスを可能にするブラウザの開発
2	奥 一穂	ウェブアプリケーション (Apache/Perl) 統合開発環境の開発
3	大崎 洋平	XAA フレームワークの拡張

長尾 確：名古屋大学 情報メディア教育センター 教授

応募総数：43件 採択件数：4件

	氏名	テーマ名
1	伊藤 一成	アノテーションの概念を用いた情報共有・処理フレームワークの開発
2	坂本 竜基	メタデータの豊饒化にむけた公共的アノテーションシステム
3	中嶋 謙互	XM 支援ツール Galapagos の開発
4	沼 晃介	Community Web プラットフォーム

中島 秀之： 公立はこだて未来大学 学長

応募総数：28件 採択件数：4件

	氏名	テーマ名
1	うるま てるび (アーティスト名)	使いやすさを極めたアニメーション用ドロソフトの開発
2	田川 欣哉	画像処理を用いたプレゼン支援インタフェース「Afterglow」の開発
3	松村 耕平	「雰囲気」メタデータ取得のためのユビキタスセンサネットワークの開発
4	光藤 雄一	Real Eye Communicator システムの開発

原田 康徳：NTT コミュニケーション科学基礎研究所 主任研究員

応募総数：57件 採択件数：4件

	氏名	テーマ名
1	尾上 耕一	バーチャル砂場システムの開発
2	朝倉 民枝	幼児向けインタラクティブ Web ソフトの開発
3	徳井 直生	「読む」「書く」「考える」をシームレスに支援するダイナミックなテキストエディタの開発
4	安斎 利洋	遺伝的ペイントシステムの開発

以上