

2006年 6月20日
経 済 産 業 省

2006年度上期「未踏ソフトウェア創造事業」 採択プロジェクトの決定について

経済産業省では、2000年度からスーパークリエイタを発掘・支援する「未踏ソフトウェア創造事業」を実施し、2004年度からは年2回の審査を実施し、それぞれで採択プロジェクトを決定しております。

2006年度上期の審査で、提案テーマ数143件(応募総数は243件^注)の中から、別紙のとおり32件の採択プロジェクトが決定しました。

IT分野、中でもソフトウェア関連分野における世界での成功例を見ると、独創性を有した優れた個人(スーパークリエイタ)により比較的短期間で生み出されたものが多く、我が国においてもゲームソフトウェア分野や携帯電話などIT市場での独創的な技術等の成功事例を見つけることができます。しかし、まだその数は少なく、独創的な技術やビジネスシーズを有するスーパークリエイタの卵が埋もれている可能性が高いといえます。

未踏ソフトウェア創造事業は、このような人材の発掘・育成を狙いとすることを目的とし、

創造性等に秀でたソフトウェアの開発を行う優れた能力を有する個人(又は数名のグループ)を支援する

個人のアイデアを積極的に評価する観点から、複数の審査員による合議制ではなく、IT分野において自らも秀でた実績と能力を持つプロジェクト・マネジャー(PM)が、それぞれ独自の視点からの評価に基づきプロジェクトの選定を行い、その後の進捗管理、評価まで責任を負う

個人(又はグループ)が開発等に没頭できるようにし、サポート役も果たせるプロジェクト実施管理組織を設け、プロジェクト管理や成果報告書の作成等を支援する

という3つの点で、これまでの国によるソフトウェア開発支援制度とは異なる他に類を見ない制度として、高い評価を受けている事業です。

今回、本事業により採択された32件のプロジェクトは、プロジェクトマネジャーにより選抜された独創性にあふれるスーパークリエイタ予備軍による提案です。

採択者(代表者)は、学生・大学院生が全体の31.2%を占めていますが、前回(39.0%)より減っております。他方、企業従事者が28.1%となり、前回(24.4%)より増えております。採択者の平均年齢は30.8歳であり、これまでと大きな変化はありません。

今後、本事業を通じて「ソフトウェアの開発者の技能向上」を図り、これらの採択者の方々が、次世代の我が国IT産業界を担うスーパークリエイタとして活躍の場を得ていくことが期待されます。

現在、未踏事業を学生等に知ってもらい、積極的にチャレンジしてもらいたいと考えており、大学等での未踏説明会を進めています。

(注)未踏ソフトウェア創造事業では、同一テーマで複数PMへの応募が可能であり、複数PMへの応募を除いた提案テーマ数は143件ですが、複数PMへの応募を含めた応募総数は243件となります。

2006年度未踏ソフトウェア創造事業のプロジェクトマネジャー

(順不同、敬称略)

No	氏名	所属・役職
1	北野 宏明	株式会社ソニーコンピュータサイエンス研究所 取締役副所長)
2	黒川 利明	株式会社CSKホールディングス CSKフェロー
3	高田 浩和	株式会社ルネサステクノロジ システムコア技術統括部 CPU開発第二部
4	千葉 滋	東京工業大学大学院 情報理工学研究科 助教授
5	並木美太郎	東京農工大学 大学院共生科学技術研究部 助教授
6	David J. Farber	Distinguished Career Professor of Computer Science and Public Policy Carnegie Mellon University (デビット・ファーバー カーネギーメロン大学 特別優秀教授)
7	ウィリアム 齋藤	株式会社フォーバル 取締役副社長
8	大川 恵子	株式会社スクールオンインターネット研究所 代表取締役所長
9	河野 恭之	奈良先端科学技術大学院大学 情報科学研究科 助教授
10	美馬 義亮	公立はこだて未来大学 情報アーキテクチャ学科 助教授

未踏ソフトウェア創造事業に関するお問い合わせ先

経済産業省 商務情報政策局情報処理振興課 安田・坂本

TEL : 03-3501-2646 FAX : 03-3580-6073

独立行政法人情報処理推進機構 ソフトウェア開発・金融推進部 高橋(靖)・長澤

TEL : 03-5978-7504 FAX : 03-5978-7514

E-mail : 06mitou-kobo@ipa.go.jp

報道関係者からのお問い合わせ先

独立行政法人情報処理推進機構 戦略企画部広報グループ 横山・佐々木

TEL : 03-5978-7501 FAX : 03-5978-7510 E-mail : ipa-pr@ipa.go.jp

未踏ソフトウェア創造事業 採択プロジェクト一覧

今回、各プロジェクトマネジャーにより採択されたプロジェクトは以下のとおり。これらのプロジェクトの提案テーマ概要、採択理由および予算額については、後日、IPAのホームページ(下記URL)において公開いたします。

<http://www.ipa.go.jp/jinzai/esp/2006mito1/koubokekka.html>

北野 宏明：株式会社ソニーコンピュータサイエンス研究所 取締役副所長

応募件数：55件 採択件数：2件

	氏名	テーマ名
1	遠藤 拓己	Phonethica -Serendipity Enhancer- 異言語間の偶然的音声連鎖で世界を探索するシステム
2	島地 広哲	環境負荷指標 OpenTrace の開発

黒川 利明：株式会社CSKホールディングス CSKフェロー

応募件数：7件 採択件数：2件

	氏名	テーマ名
1	碓 永志	要求の分析を支援するシステム(プロジェクト管理システム)
2	野村 直之	Web ベースの医療情報システムの要求開発

高田 浩和：株式会社ルネサステクノロジ システムコア技術統括部 CPU 開発第二部

応募件数：7件 採択件数：2件

	氏名	テーマ名
1	片岡 慧	マルチロボット管理のための協調フレームワークの開発
2	藤田 憲正	PCIバスを利用した組み込み向けデバッグ支援システムの開発

千葉 滋：東京工業大学大学院 情報理工学研究科 助教授

応募件数：39件 採択件数：4件

	氏名	テーマ名
1	横田 健彦	メタプラグイン機構に基づくコンテンツ管理システム
2	二宗 崇 (本名:赤木 崇)	Ruby 言語によるオープンソース Web コマースシステムの開発
3	伊尾木 将之	テストケースから擬似クラスを自動生成する「KikainekoMocker」の開発
4	川島 英之	センサデータ集約システムに応える高性能DBMSの開発

並木 美太郎：東京農工大学 大学院共生科学技術研究部 助教授

応募件数：16件 採択件数：3件

	氏名	テーマ名
1	今村 謙之	クライアントサイドモジュール型 SIP-B2BUA ミドルウェア「SIProp」の開発
2	阿部 正佳	実装言語独立でモジュラリティーの良いコンパイラキット
3	池長 慶彦	実ネットワークに適應するオーバーレイマルチキャスト放送基盤

David J. Farber : Distinguished Career Professor of Computer Science and Public Policy Carnegie Mellon University

応募件数：6件 採択件数：3件

	氏名	テーマ名
1	杜 平	Personal Agent for Non-verbal Online Communication
2	松村 郁生	End-user Initiated Light-weight Semantic Web Services Platform
3	榊原 寛	uPackage: a package to realize ubiquitous services with daily objects

ウィリアム 齋藤：株式会社フォーバル 取締役副社長

応募件数：7件 採択件数：3件

	氏名	テーマ名
1	大村 研治	インテグレーション PROXY サーバの開発
2	田中 充	携帯電話の2次元コードリーダを活用した個人認証システムの開発
3	堀 玄	WebTech の開発確実性の高いメールシステムの開発

大川 恵子：株式会社スクールオンインターネット研究所 代表取締役所長

応募件数：24件 採択件数：2件

	氏名	テーマ名
1	佐藤 智洋	仮想博物館プラットフォームの開発と実証実験
2	岡田 欣也	ぐるぐる生体反応マップの開発

河野 恭之：奈良先端科学技術大学院大学 情報科学研究科 助教授

応募件数：34件 採択件数：6件

	氏名	テーマ名
1	戸田 智基	固有声変換法に基づく声質変換ソフトウェアの開発
2	渡邊 恵太	生涯利用できる「記録-再生」循環による情報発見環境の開発
3	赤塚 大典	偶然が緩いつながりを支えるコミュニケーションメディアの提案
4	角 康之	互いの視点に「書き込む」ことによる体験共有支援システムの開発
5	伊藤 冬子	ふんいきロギング あの日あの時あの感じ
6	杉山 達彦	協調と共創により関係と情報の共有を促進するシステムの開発

美馬 義亮：公立はこだて未来大学 情報アーキテクチャ学科 助教授

応募件数：48件 採択件数：5件

	氏名	テーマ名
1	森田 尚	高品質な書籍を簡単に制作するための出版支援ソフトウェアの開発
2	保呂 毅	複数カメラを用いたユーザーインターフェースの開発
3	中野 洋一	創作者の意図を最大限に活かす立体マンガエディタ/ビューワ開発
4	池上 高志	第三項音楽に関する総合的ソフトウェア群の開発
5	小宮 香織	創作支援ツール：MochiFlash の開発

以上