

平成 21 年度情報化月間行事 第 30 回 U-20 プログラミング・コンテスト 応募要領

主催/情報化月間推進会議(経済産業省、文部科学省、内閣府、総務省、財務省、国土交通省)

U-20 プログラミング・コンテストとは

このコンテストは、プログラマとしての「才能の芽」の発掘を目的に毎年開催している、プログラム提出型のコンテストです。今年で30回目を迎えます。

先輩や友達の受賞が刺激になって、自分も作品を作って応募してくれた人がいます。最終審査会で全国の他の応募者と知り合っ、プログラミング仲間が増えた人がいます。受賞をきっかけに、さらに高みに挑戦したり、IT 社会の担い手として活躍している人がいます。

「日本にはこんなすごい若者達がいるんですよ!」と、広く全国に紹介したいのです。関係者一同、このコンテストへの応募がそんな広がりのおかげになってくれることを心から願いながら、今年もコンテストを開催します。

本コンテストでは、「見た目の完成度は高いけれど、誰かの模倣に終始しているような作品」は求めていません。「用途を含めたアイデアの独自性、それを具現化するための技術力」を求めています。「お、そうきたか!」と思わせるようなアイデアや、「やるなあ」とニヤリとさせるような技術力を持つ、プログラミング好きな人のスゴイ作品、待ってます!

参加資格

日本国内に居住する、平成元年(西暦1989年)4月1日生まれ以降の方(団体の場合もチームメンバーの参加資格は上記のとおりとなります。)

募集部門(作品はどちらか1部門にご応募ください。)

個人部門

1人で制作した作品を対象とします。

団体部門

複数人(チーム:人数制限は無し)で制作した作品を対象とします。

募集内容

あなたのユニークな発想や培ってきた技術力を活かした、未発表または過去1年以内に公開したオリジナル作品を募集します。特にジャンルやシステム方式は問いません。

作品の受賞歴や公開してから更新履歴がある場合は、審査の参考とさせていただきます。

フリーソフトウェア・オープンソースソフトウェア()として公開しようという意欲のある方の作品は、大歓迎です。

フリー(自由)ソフトウェア・オープンソースソフトウェアとは

ソフトウェアの自由な利用、研究、配布を尊重する活動とソフトウェアのことで、ソースコードを公開し、開放型の開発を世界に呼びかけるスタイルなどを指します。

主な審査ポイント

- 作品のアイデアに新規性・独創性がある。
- 使ってみたいと思わせる魅力・有用性がある。
- 画面が見やすいなど、インターフェースが優れている。
- プログラミングに工夫がなされている。等

各賞 (該当する作品がない場合もあります)

経済産業大臣賞 個人・団体部門 各数点

経済産業省商務情報政策局長賞 個人・団体部門 各数点

作品ジャンル

特に問いません。

自ら制作したコンピュータプログラミング作品で、プログラミング言語、ユーティリティ、学習 & 教育、インターネット & 通信、ゲームなどを実行可能にした作品をご応募ください。

プログラミング言語

特に問いません。

開発形式

- プログラミング言語による直接開発のほか、市販ライブラリや 開発キット、オーサリングツールなどのソフトウェアも使用可。
- 一般的なマシン環境で動作 / 再現できるものに限り (携帯電話で動作 / 再現できるものは審査の対象になります。スーパーコンピュータ、汎用機、ゲーム機、家庭用ゲーム機など、特別なマシン環境上でのみ動作 / 再現するものは不可)。
- 動作プラットフォームとしては、Windows®、Mac OS®、Linux を想定しており、それ以外のプラットフォーム上でのみ動作する作品については、事前に事務局にご相談ください。

応募方法

下記どちらの方法でも可能です。

• 【郵送】

下記「応募の際の提出物」を、1作品につき1梱包とし、送付してください。

電子データは記録媒体 (CD-R、DVD-R など) に収録してください。

1つの梱包の中に、複数の作品及びそれに付随する資料を入れないでください。

• 【電子メール添付】

下記「応募の際の提出物」のうち、(希望の場合は) は電子メールに添付しての送付も可能です。容量の都合による、複数回に渡る電子メール送付の場合は、最後のメール本文に何回に分けて送付したか明記をお願いします。

セキュリティ対策として、個人情報 (お名前や連絡先) が入るファイルには、必ずパスワードを設定してお送りください。設定したパスワードは別メールにて事務局までお知らせください。

に関しては、15 歳未満の方は保護者の方の署名・捺印が必要なため、郵送でお願いします。15 歳以上の方は手書きにて署名の上、画像データ化した上でメールにて送付することも可能です。

応募の際の提出物

以下のものを揃え、下記の応募先までお送りください。書類の記載内容は審査対象となります。なお、作品の動作方法および環境設定について制作者に問い合わせをする場合がありますので、確実に連絡が取れる連絡先を必ず明記してください。

コンテスト応募用紙 【必須】

- すべての項目について、漏れなく記入してください。書類に不備があった場合は、応募無効となりますのでご注意ください。
- 応募用紙を Microsoft® Word 等で作成する場合、項目欄に記入しきれない場合は欄を広げるか、作品説明補足資料として別紙を作成して項目ごとに記入してください。応募用紙のページ数に制限はありません。作成した応募用紙ファイルは作品と一緒に収録してお送りください。
- 審査期間中、作品についての問い合わせをする場合がありますので、日中確実に連絡が取れる連絡先を明記してください。
- 記入内容に従い動作環境設定・インストールを行っても動作しない場合は、審査対象外となります。必要なサポートソフトウェア等もすべて記入してください。
- 応募用紙の「作品のアピールポイント」、「プログラミング上の工夫点」等は審査の対象となります。
- 類似の市販ソフト等を確認している場合は、そのソフト名や相違点等を明確に記載してください。

作品(プログラムファイル式) 【必須】

提出前に必ずウイルスチェックを行ってください。また、収録内容のバージョン、関連ファイルの漏れがないかを確認の上送付してください。応募締切後は、制作者からの申し出によるファイル交換・追加は受け付けません。

サンプルデータが必要な場合は、サンプルデータも必ず送付してください(市販データベースを使用する場合は、事前に必ず権利者の許諾を得てください)。

制作したプログラムのソースリスト 【必須】

電子データでの提出も可能ですが、その際には応募用紙にファイル名を明記してください。また、ソースリストを提出できない場合には、改変が可能な状態でのプログラムファイル(例:Flashの場合は fla ファイル)等ソースリストに相当するものを必ず添付してください。

作品説明補足資料 【任意】

応募用紙項目の内容を補足する資料(デモ動画ファイル等)を別途提出することも可能です。提出いただいた資料は審査の参考とさせていただきます。作品の動作や画面遷移等の分かるビデオテープや DVD、あるいは絵コンテ風に主な画面の絵を並べて簡単な説明をつけた資料などもあれば添付してください。

最終審査会及び表彰およびプロコン関連イベント等への参加

一次審査通過者には、8月30日(日)の最終審査会に出席し、作品のプレゼンテーションを行っていただきます(団体部門は代表者のみ)。

入選者には、10月1日(木)に ANA インターコンチネンタルホテル東京で行われる情報化月間記念式典において、経済産業大臣および経済産業省商務情報政策局長から表彰状が授与されます。また、同日、式典併設会場において開催予定のプロコン関連イベント等へのご参加をお願いします。

最終審査会の参加にかかる一次審査通過者の旅費および式典等の参加にかかる入選者の旅費は、主催者側でご用意いたします(団体入選者の場合は代表1名分)。

応募締切

平成 21 年 8 月 3 日(月)必着

作品の応募先(郵送)

〒150-0031
東京都渋谷区桜丘町12 - 6
渋谷桜丘郵便局留
「U-20 プログラミング・コンテスト事務局」行

作品の応募先(電子メール添付)

「U-20 プログラミング・コンテスト」事務局
procon2009@johogekkan.jp

お問い合わせ先

「U-20 プログラミング・コンテスト」事務局
TEL:03-6690-4847 FAX:03-5428-0175
e-Mail:procon_info@johogekkan.jp

平成 21 年度審査スケジュール

| | |
|-----------------|---|
| 8 月 4 日 ~ 20 日頃 | 予備審査 |
| 8 月 21 日(金) 予定 | 一次審査会(入選作品決定) |
| 8 月 22 日(土) | 一次審査 結果通知(応募者全員) |
| 8 月 30 日(日) | 最終審査会(会場 都内) 一次審査通過作品について、制作者本人(団体の場合は代表者)が出席し、作品プレゼンテーションを実施。 |
| 9 月中旬 | 入選作品 公表 |

U-20 プログラミング・コンテスト実行委員 (一部の委員が審査員を兼ねます)

| 氏名 | 所属 |
|-----------|----------------------------|
| 小泉 力一 委員長 | 尚美学園大学 |
| 浅井 宗海 | 大阪成蹊大学 |
| 新井 誠 | 埼玉県立久喜工業高等学校 |
| 岡本 比呂志 | 全国専門学校情報教育協会 |
| 大崎 宏 | 財団法人日本情報処理開発協会 |
| g 新部 裕 | 特定非営利活動法人 フリーソフトウェアイニシアティブ |
| 竹迫 良範 | サイボウズ・ラボ株式会社 |
| 平林 俊一 | 富士通株式会社 |
| 古堅 真彦 | 岐阜県立国際情報科学芸術アカデミー |
| まつもと ゆきひろ | 株式会社ネットワーク応用通信研究所 |
| 宮本 久仁男 | 株式会社 NTT データ |
| 吉岡 弘隆 | 独立行政法人情報処理推進機構 |

敬称略、五十音順

応募作品の取扱い

応募された作品および書類一式は返却いたしません。
必ず手元にコピーを保管してください。

入選作品の取扱い

入選作品は、情報化月間記念式典併設会場にて開催される展示やデモンストレーション、また、インターネットやパンフレットなどで広く紹介いたします(「個人情報の取扱い」参照)。
なお、入選作品については、審査結果として作者の氏名および所属を経済産業省およびU-20プログラミング・コンテストのホームページ等で公表いたします。
本コンテストでは、入選作品が制作者により、オープンソースソフトウェア・フリーソフトウェアとして公開されることを期待しています。制作者が希望される場合には、専門家がオープンソース化を支援いたします。

応募および入選作品の著作権

応募作品の著作権は応募者本人に帰属します。
ただし、上記「入選作品の取扱い」およびこれに付随する範囲において、主催者および事務局が使用・複製することは無償で認められるものとします。

応募上の注意と他人の著作物に対する事前許諾

応募可能な作品は、応募者本人が制作した、未発表または過去1年以内に公開したオリジナル作品です。

作品制作にあたり、発想・機能について参考にしたソフトウェアがある場合は必ずそのソフトウェア名と相違点を応募用紙に記載してください。応募用紙への記載がなく、第三者が作成したソフトウェアを参考にしていることが判明した場合は応募および審査結果を取り消す場合があります。

作品に第三者が権利を有する著作物を使用・引用している場合(サンプルデータを含む)は、必ず応募者本人が適切な手段により事前に権利者の許諾を得るとともに、引用した物(音楽、写真、文章なども)をすべて記載してください。

*著作権について

応募作品で使用する、オリジナルでないデータや情報、プログラムなどについては、著作権に関する事前の処理が必要です。
著作権は、プログラムや文章、絵、映像、音楽など、人が表現したもののすべてに存在します。

参考

文化庁「著作権なるほど質問箱」

<http://bushclover.nime.ac.jp/c-edu/index.html>

社団法人コンピュータソフトウェア著作権協会 / ACCS

<http://www2.accsjp.or.jp>

個人情報の取扱い

個人情報の取扱いについて

主催者および事務局が「U-20 プログラミング・コンテスト」の実施運営に際して取得した個人情報は、経済産業省より委託を受けて事務局運営業務を実施する株式会社オリコムの「U-20 プログラミング・コンテスト」に関する個人情報保護方針に基づき、適正に取扱いを行います。個人情報は「U-20 プログラミング・コンテスト」の運営に関してのみ使用します。個人情報を取り扱う団体は経済産業省、審査員、株式会社オリコムとその協力会社に限定します。株式会社オリコムの個人情報保護方針に則り、協力会社と守秘義務の契約を結んだ上で、適切な業務の監督を行います。その他の第三者に提供することはありません。

なお、入選者の学校名および氏名等を報道機関や情報化月間記念式典の来場者等に対する公開資料等として公表するほか、「U-20 プログラミング・コンテスト」等のホームページ上にて公開いたします。

個人情報保護方針

1. 本人からの個人情報の取得にあたっては、あらかじめその収集・利用目的、第三者へ提供する場合の目的や範囲をお知らせします。また、あらかじめお知らせした利用目的や提供相手に変更がある場合は、本人にお知らせし本人の同意を得ます。
2. 本人から個人情報の開示、訂正、削除、利用停止のお申し出を頂いた場合は、合理的な範囲で対応します。ただし、法令の規定による場合、本人または第三者の生命、身体、財産等の保護が必要な場合はこの限りではありません。
3. 不正なアクセスによる個人情報の紛失・破壊・改竄、漏洩等を防止するために情報管理体制を適正に構築します。
4. 個人情報の保護を行うために、管理責任者を選定し、社内における情報取扱管理体制を整備します。また、情報取扱管理体制が十分に機能していることを定期的に確認し、外部の環境変化も考慮に入れて社内ルールの継続的な見直しと改善に努めます。
5. 個人情報は、安全な場所に保管し、管理します。不要となった個人情報は、適切な方法で廃棄・消去します。また廃棄業者に委託する場合は、廃棄の完了を確認するよう努めます。
6. 万一問題が発生した時は遅滞なくかつ正確に状況を把握し、関係する本人、経済産業省、その他関係者に速やかに報告し、その損害を最小限に抑えるための緊急措置を講じます。
7. 当社は個人情報に関する諸法令、契約、社内ルール等を遵守します。個人情報が安全かつ適切に取扱われるための組織体制を整備し、ルールを定め、管理責任者のもとで、これを遵守します。
8. 個人情報に関する業務を外部に委託する場合には、社内ルールに則り、信用ある委託先を選定し、契約による義務付けや適切な業務の監督を実施します。
9. 当社は役員および従業員に対し、個人情報保護の重要性、法令の要請、社内ルールの周知、および違反時の措置を理解させる教育活動を定期的実施します。

個人情報保護方針についてのお問い合わせ先

〒105-7112

東京都港区東新橋1丁目5番2号 汐留シティセンター

株式会社オリコム 経営企画局長 宛

TEL:03-6733-2021 FAX:03-6733-2530

その他のお問い合わせ先

「U-20 プログラミング・コンテスト」事務局

TEL:03-6690-4847 FAX:03-5428-0175

e-Mail:procon_info@johogekkan.jp