

2 売上高

貴社における情報サービス業に係る売上高、海外への売上高の割合（整数）を記入してください。

区 分		十兆	兆	千億	百億	十億	億	千万	百万円	うち、海外の割合
受託開発ソフトウェア業	2001									%
組込みソフトウェア業	2002									%
パッケージソフトウェア業	2003									%
ゲームソフトウェア業	2004									%
情報処理サービス業	2005									%
情報提供サービス業	2006									%
その他の情報サービス業	2007									%
平成21年度情報サービス業の売上高合計	2008									%

(注1) ソフトウェアの開発から一貫して行うASP、SaaSは、「情報処理サービス業」に含めてください。

(注2) プログラム作成を含むホームページの制作受注は、「受託開発ソフトウェア業」に含めてください。

3 営業費用

情報サービス業における自社の製品・サービスに係る広告宣伝費の金額と、内訳の割合（整数）を記入してください。

<平成21年度>

費 目		千億	百億	十億	億	千万	百万円
情報サービス業における自社の製品・サービスに係る広告宣伝費	3001						

<平成21年度>

内 訳	3002	販売促進費 (イベント 含む)	メディア 広告費	うち、	うち、	うち、	うち、	うち、	その他
				テレビCM	新聞・雑誌	ネット広告	交通広告	屋外広告	
内訳の割合		%	%	%	%	%	%	%	%

(注) 「販売促進費」+「メディア広告費」+「その他」の合計は、100%になります。

4 認証取得への取組み状況

認証取得について、該当するものに○を付けてください。

<平成21年度末現在>

		既に取得 している	検討・計画 している	必要性を 感じるが、 未実施	必要性を 感じず、 未実施	以前は取得して いたが、現在は 取得していない
プライバシーマーク	4001					
ISO9001 (品質)	4002					
ISO20000 (ITサービスマネジメント)	4003					
ISO27001、ISMS (情報セキュリティ)	4004					
CMMI (能力成熟度モデル統合)	4005					
BS25999 (事業継続)	4006					

(注1) プライバシーマークとは、事業者が個人情報を基準に沿って適切に取り扱っているかを評価し、適正と判断した事業者を認定する制度をいいます。

(注2) ISO9001とは、製品やサービスの品質保証を通じて顧客満足の向上をめざす品質マネジメントシステム規格をいいます。

(注3) ISO20000とは、高品質なITサービスの提供を通じて組織の価値向上を可能にするITサービスマネジメントシステム規格をいいます。

(注4) ISO27001とは、情報の機密性、完全性、可用性を継続的に確保、維持するための情報セキュリティマネジメントシステム規格をいいます。

ISMSとは、情報セキュリティマネジメントシステム (Information Security Management System) 適合性評価制度をいいます。

(注5) CMMI (能力成熟度モデル統合) とは、組織のプロセス能力向上のためのモデル (Capability Maturity Model Integration) をいいます。

(注6) BS25999とは、事業の存続を脅かすリスクに対し、組織の価値向上を可能にする事業継続マネジメントシステムの標準規格をいいます。

5 開発・制作部門の状況

- 貴社が開発・制作の事業を行っている場合、以下の設問にお答えください。
- 貴社が開発・制作の事業を行っていない場合、設問は以上です。ご協力ありがとうございました。

(1) 外部委託の状況

① 開発・制作に係る業務委託について、該当する番号に○を付けてください。

5101

- 1. 平成21年度内に外部の企業に委託した ⇒ ②、③を記入
- 2. 委託は行わなかった ⇒ (2)へ

② 貴社が、外部の企業に開発・制作を委託した金額を記入してください。

<平成21年度>

科 目		外部委託金額											
		うち、関係会社											
		千億	百億	十億	億	千万	百万円	千億	百億	十億	億	千万	百万円
開発・制作の外部委託	5102												
うち、国内	5103												
うち、海外	5104												
うち、アジア	5105												
うち、中国	5106												
うち、インド	5107												
うち、ベトナム	5108												
うち、フィリピン	5109												
うち、米国	5110												

(注) 「関係会社」とは、子会社、関連会社及び親会社をいいます。

③ 外部委託したプロジェクト件数、製品数、コンテンツ数、並びに売上払いの割合（整数）を記入してください。

<平成21年度>

		本数、件数	
			うち、売上払いの割合
外部委託したプロジェクト件数、製品数、コンテンツ数	5111		%

(注) 「売上払い」とは、発注元があげた売上高や利益に連動した支払い方法をいい、固定払いや定額での買い取りとは異なります。

(2) 受託の状況

① 開発・制作に係る受託（元請け、下請け）について、該当する番号に○を付けてください。

5201

1. 平成21年度内に外部の企業から受託（元請け、下請け）した ⇒ ②、③ を記入
 2. 受託（元請け、下請け）は行わなかった ⇒ (3) へ

② 開発・制作を受託（元請け、下請け）した金額を記入してください。

<平成21年度>

科 目		外部からの受託金額						うち、関係会社					
		千億	百億	十億	億	千万	百万円	千億	百億	十億	億	千万	百万円
開発・制作の受託	5202												
うち、国内からの受託	5203												
うち、海外からの受託	5204												
うち、米国	5205												
うち、欧州（EU）	5206												
うち、アジア	5207												
うち、中国	5208												
うち、韓国	5209												
うち、台湾	5210												
うち、インド	5211												

(注) 「関係会社」とは、子会社、関連会社及び親会社をいいます。

③ 貴社が受託した上記②の金額について、元請け、下請けの割合（整数）を記入してください。

<平成21年度>

		元請け として受託	一次下請け として受託	二次下請け として受託	三次以降の下請け として受託
元請け、下請けの割合	5212	%	%	%	%

(3) 従業員の状況

① 貴社が行っている開発・制作部門に係る従業員数を記入してください。また、平成21年度における正社員・正職員の採用者数・新卒者数・退職者数と、契約社員の契約者数・新卒者数・契約解除者数を記入してください。

(単位：人)

開発・制作部門		従業員数 (平成21年度末現在)	採用者数・契約者数		退職者数・ 契約解除者数 (平成21年度)
			(平成21年度)	うち、新卒者数	
常時従業員数（臨時・日雇雇用者を除く）	5301				
うち、正社員・正職員（他企業等への出向者を除く）	5302				
うち、パートタイム従業員	5303				
うち、他企業等への出向者	5304				
うち、契約社員（フリーランサーを含む）	5305				
臨時・日雇雇用者	5306				
(受入れ) 派遣従業員	5307				

(注1) 「常時従業員数」には、有給役員、常用雇用者（正社員、正職員、パート、アルバイト、嘱託、契約社員等の呼称にかかわらず1か月を超える雇用契約者及び当該年度末の前2か月においてそれぞれ18日以上雇用した者）の数を記入してください。

(注2) 「正社員・正職員」には、常時従業員のうち、一般に正社員・正職員などと呼ばれている人の数を記入してください。

(注3) 「パートタイム従業員」には、常時従業員のうち、正社員・正職員より1日の所定労働時間または1週間の労働日数が短い人の数を記入してください。

(注4) 「他企業等への出向者」には、主として貴社で給与を支払っている子会社、関連会社などへの出向者の数を記入してください。

(注5) 「契約社員」とは、有期の期間での雇用契約を結んで職務に従事する常勤労働者をいいます。パートタイム従業員は含みません。「フリーランサー」とは、会社に所属したり特定の会社と専属契約を結ばず、仕事の依頼の都度契約を結ぶという形態をとっている者をいいます。

(注6) 「臨時・日雇雇用者」とは、1か月以内の期間を定めて雇用している者及び日々雇入れている者をいいます。

(注7) 「(受入れ) 派遣従業員」とは、労働者派遣事業を営む事業主が雇用する従業員であって、当該雇用関係のまま貴社と当該労働者派遣事業主との契約の下に、貴社の指揮命令を受けて、貴社の業務に従事させている従業員をいいます。

② 開発・制作部門に係る①の正社員・正職員、契約社員のうち、外国人について内訳を記入してください。

(単位：人)

開発・制作部門		従業員数 (平成21年度末現在)	採用者数・契約者数 (平成21年度)	退職者数・契約解除者数 (平成21年度)
外国人正社員・正職員	5308			
うち、アジア	5309			
うち、中国	5310			
うち、インド	5311			
うち、ベトナム	5312			
うち、フィリピン	5313			
うち、米国	5314			
外国人契約社員（フリーランサーを含む）	5315			
うち、アジア	5316			
うち、中国	5317			
うち、インド	5318			
うち、ベトナム	5319			
うち、フィリピン	5320			
うち、米国	5321			

(4) 技術者の給与制度

開発・制作部門の技術者の給与制度について、該当する番号に○を付けてください。

5401

正社員・正職員

1. 年功制のみ
2. 主として年功制（一部成果連動）
3. 主として成果連動制（一部年功）
4. 成果連動制のみ

5402

契約社員（フリーランサーを含む）

1. 年功制のみ
2. 主として年功制（一部成果連動）
3. 主として成果連動制（一部年功）
4. 成果連動制のみ

(注) 「技術者」とは、システムエンジニア、プログラマ、研究員をいいます。

(5) 技術者の給与（年収）の状況

開発・制作部門の技術者のうち、年齢が35歳の人の状況について記入してください。35歳の人がないときは、近い年齢層について記入してください。

① 平均年収を記入してください。

<平成21年>

35歳技術者の平均年収		千万	百万	十万円
正社員・正職員	5501			
契約社員（フリーランサーを含む）	5502			

② 一番給与の高い人は上記平均の何倍くらいでしょうか。おおよその値を選択肢から選び、該当する番号に○を付けてください。

- 5503 正社員・正職員
1. 1.5倍以下
 2. 1.5倍超～2倍以下
 3. 2倍超～3倍以下
 4. 3倍超～4倍以下
 5. 4倍超

- 5504 契約社員（フリーランサーを含む）
1. 1.5倍以下
 2. 1.5倍超～2倍以下
 3. 2倍超～3倍以下
 4. 3倍超～4倍以下
 5. 4倍超

(6) 人材育成

① 開発・制作部門の人材育成について、該当する番号すべてに○を付けてください。（複数回答）

- 5601
1. OJT（業務を通じての指導・育成）
 2. 社内研修を実施
 3. 社外研修会、大学・専門学校等を利用（通学支援を含む）
 4. 情報処理技術者試験への受験の補助、資格手当の実施
 5. 民間の各種情報処理試験への受験の補助、資格手当の実施
 6. その他の方法で実施
 7. 実施していない

② 技術者等の育成・評価に、次の指標を活用していますか。該当する番号に○を付けてください。

- 5602 ITスキル標準（ITSS）
1. 活用している
 2. 活用していない

- 5603 組込みスキル標準（ETSS）
1. 活用している
 2. 活用していない

- 5604 情報システムユーザースキル標準（UISS）
1. 活用している
 2. 活用していない

(7) 事業運営の状況

開発・制作に関する事業運営について、貴社の考えに近いものを選び、該当する番号に○を付けてください。

① 現在、産学連携を行っていますか。また、今後の方針はいかがですか。
(例：大学等との共同開発、共同制作、研究受委託等)

5701

1. 行っており、今後拡大傾向
2. 行っており、今後も現状維持
3. 行っており、今後縮小傾向（撤退含む）
4. 行っていないが、今後新規に行う予定
5. 行っていないが、検討中
6. 行っておらず、今後も予定なし

② 現在、大学等を活用して自社の社員教育を行っていますか。また、今後の方針はいかがですか。
(例：リカレント教育（大学等での再教育・学習）、大学の教員を招聘した社員研修の実施等)

5702

1. 行っており、今後拡大傾向
2. 行っており、今後も現状維持
3. 行っており、今後縮小傾向（撤退含む）
4. 行っていないが、今後新規に行う予定
5. 行っていないが、検討中
6. 行っておらず、今後も予定なし

③ 現在、自社において大学教育に対して何らかの協力を行っていますか。また、今後の方針はいかがですか。
(例：学生・教員のインターンシップ受入れ、寄付金、講師の派遣等)

5703

1. 行っており、今後拡大傾向
2. 行っており、今後も現状維持
3. 行っており、今後縮小傾向（撤退含む）
4. 行っていないが、今後新規に行う予定
5. 行っていないが、検討中
6. 行っておらず、今後も予定なし

④ 現在、海外への事業展開（製品の販売を含む）を行っていますか。また、今後の方針はいかがですか。

5704

1. 行っており、今後拡大傾向
2. 行っており、今後も現状維持
3. 行っており、今後縮小傾向（撤退含む）
4. 行っていないが、今後新規に行う予定
5. 行っていないが、検討中
6. 行っておらず、今後も予定なし

⑤ 現在、海外への外部委託を行っていますか。また、今後の方針はいかがですか。

5705

1. 行っており、今後拡大傾向
2. 行っており、今後も現状維持
3. 行っており、今後縮小傾向（撤退含む）
4. 行っていないが、今後新規に行う予定
5. 行っていないが、検討中
6. 行っておらず、今後も予定なし

(8) ゲームソフトウェア開発の状況

貴社がゲームソフトウェア開発の事業を行っている場合、以下の設問にお答えください。

① 平成21年度に自社開発したゲームのコンテンツ数・作品数を記入してください。

<平成21年度>

		コンテンツ数・作品数
ゲーム開発数	5801	本

② 上記①の自社開発したゲームについて、平成22年3月31日現在の権利比率別保有状況を記入してください。

<平成21年度末現在>

権利比率		一次利用に関する権利	二次利用に関する権利
100%保有	5802	本	本
50%以上～100%未満	5803	本	本
0%超～50%未満	5804	本	本
0%（権利保有無し）	5805	本	本

(注) ゲームの「二次利用」には、キャラクター・グッズの商品化、アニメ化、出版化などがあります。

③ ゲーム開発に関するドキュメント化・データベース化を進めていますか。該当する番号に○を付けてください。

進めている どちらかと どちらとも どちらかと 進めていない
 いえば進めている いえない いえば進めていない

5806 1 ----- 2 ----- 3 ----- 4 ----- 5

④ ドキュメント化・データベース化を行っている場合、過去に作成したドキュメントやデータベースを利用していますか。該当する番号に○を付けてください。

利用している どちらかと どちらとも どちらかと 利用していない
 いえば利用している いえない いえば利用していない

5807 1 ----- 2 ----- 3 ----- 4 ----- 5