

デジタル等クリエイター人材創出事業

令和5年度補正予算案額 **3.0億円**

商務情報政策局
コンテンツ産業課
商務サービスグループ
クールジャパン政策課

事業の内容

事業目的

ゲーム、映像、アート等を作成するデジタルツールの発展と、SNS・配信プラットフォーム等の進展により、個人が1からコンテンツ等を作成・発信できる環境が整ってきている。先端的デジタル技術等を活用し、高品質なデジタルコンテンツを創出することが、将来の産業競争力を左右する状況であるところ、国内における先端的デジタル技術等を活用した制作・発信ができるクリエイターを育成すべく、ゲーム、映像、アート等の分野におけるデジタル等クリエイターの支援を実施する。

事業概要

未来を担う次世代デジタル等クリエイターを公募し、採択された者に対して、以下の支援等を実施する。

(1) 制作支援の実施

先端的デジタル技術等を活用したコンテンツ等を作成するための、技術面等の必要なアドバイスを実施。

(2) 活動費支援

作品制作にあたって、開発費や制作費等の支援を実施。

(3) 発表の場の支援

制作された作品の発表の場を整備。

事業スキーム（対象者、対象行為、補助率等）



成果目標

デジタル等クリエイター人材を育成することにより、国内における先端的デジタル技術等を活用したコンテンツ等の制作・発信を後押しし、日本のコンテンツ産業市場規模の拡大を目指す。