

学びと社会の連携促進事業

商務・サービスグループ
サービス政策課教育産業室

令和5年度概算要求額 **20.0 億円** (**11.5 億円**)

事業の内容

事業目的

- ・Society5.0時代に社会を変革する人材を育成するためには、個に応じた自律調整型の学習や、課題解決力や創造性を育む学際的・探究的な学習の実現が必要です。
- ・デジタルを活用した教育システム改革を促進し、学校内及び学校外において個別最適・探究的な学びを実現するとともに、教育改革を支える教育・EdTech産業において国際競争力のある教育サービスを創出することを目的とします。

事業概要

- ・本事業では、教育産業をはじめとした産業界や研究機関、学校等と連携し、以下の取組を行います。
 - (1) 「未来の教室」事業
デジタルを活用した学校教育システムの転換の実現に有効な高度な事例創出と効果検証・普及展開を実施します。また、STEAMライブラリーを活用した探究的な学びを更に普及展開するための事例創出を実施します。更に、学校外でも探究心や研究心を育む多様な民間教育の場（サードプレイス）の事例を創出するとともに、既存のサードプレイスにアクセスしやすくする基盤の整備を行います。
 - (2) 教育/EdTechイノベーション創出支援事業
スタートアップ企業・次世代を担うイノベーターと、それを支えるサポーターを集め、アクセラレーションプログラムの提供等、官民一体で支援するためのエコシステムを構築します。

事業スキーム（対象者、対象行為、補助率等）

(1) 「未来の教室」事業



(2) 教育/EdTechイノベーション創出支援事業



成果目標

学校内外で、教育DXにより創造性を育む学際的・探究的な学びや個に応じ最適化された学びを全国的に展開するとともに、国際競争力ある教育サービス創出を支援するエコシステムを構築します。これらにより、我が国におけるイノベーション創出・地方創生等の素地作りを進めます。