

商品名等 (電気用品名等)	競馬遊戯機(競馬遊技器)
<p>1 当該商品等の概要</p> <p>用途、機能、性能 本製品は、ゲームセンターに設置され、遊戯者が競走馬の順位を当てる競馬遊戯機である。</p> <p>馬が走るフィールドを模擬したメインユニットと、遊戯者が投票申込及びメダルの払出しを受ける複数(最大32台)のサブユニットから構成され、メインユニットとサブユニットはLANケーブルで接続される。</p> <p>フィールド上の競走馬(馬メカ)は電動機駆動であるが、馬順位は既にメインユニットの主基板(CPU)により順位抽選が行われており、「馬メカ」は抽選結果を演出するためにフィールドを走るものである。</p> <p>構造、仕様、意匠 各ユニットにLCDモニターを有しており、メインユニットのモニターはフィールド上の画像演出用で、サブユニットのモニターは遊戯者が操作するタッチパネルである。</p> <p>外観寸法：メインユニット・幅4000×奥4000×高2300mm サブユニット・幅900×奥1067×高595mm</p> <p>定 格：メインユニット 単相200V、30A サブユニット 100V、3.5A</p> <p>主な使用者、販売先 ゲームセンター</p>	
<p>2 対象・非対象の解釈</p> <p>特定電気用品以外の電気用品中、電動力応用機械器具の「電気遊戯盤」として取り扱う。</p> <p>(理由) 本製品は、メインユニットの主基板(CPU)により順位抽選を行い、メインユニットとサブユニットはLANケーブルで接続されていることから「電子応用遊戯器具」とも考えられるが、競走馬(馬メカ)が電動機で駆動されるものであることから、「電気遊戯盤」として取り扱うことが妥当と判断する。</p>	