

## 認定事業再編計画の実施状況の概要

1. 認定した年月日 平成30年3月28日
2. 認定事業者名 株式会社BANDAI SPIRITS
3. 事業再編の実施期間 平成30年4月～令和3年3月

### 4. 事業再編に係る事業の達成状況等

#### (1) 事業再編に係る事業の達成状況

認定計画に基づき、以下のとおり事業再編を行った。

#### (事業の構造の変更)

バンダイより、フィギュア、プラモデルなどのハイターゲット向け事業を会社分割により当社に承継することで、大人層に向けた独自のブランド戦略を展開し、当該事業部門における意思決定の迅速化、大人層に向けた新商品の企画・開発等に注力することにより、事業展開の加速化・収益の更なる向上を図る。

#### ① 分割会社 (株)バンダイ

東京都台東区駒形一丁目4番8号

代表取締役 竹中 一博※

資本金 10,000百万円

※ 令和3年4月1日付け

#### ② 承継会社 (株)BANDAI SPIRITS

東京都港区芝五丁目29番11号

代表取締役 宇田川 南欧※1

※1 令和3年4月1日付け

資本金 300百万円※2

※2 令和3年1月20日付け

・本件吸収分割による株式その他の対価の交付は行わない。

#### ③ 分割日 平成30年4月1日

#### (前向きな取組)

##### 【計画】

当社の自社工場であるバンダイホビーセンターではこれまで様々な技術を生み出し、プラモデルを進化させてきたところ。プラモデルの可能性をさらに追求していくにあたり、次にチャレンジする技術が「エクストリーム・インジェクション」である。「エクストリーム・インジェクション」とは人の肌の質感を再現し、生命感あふれる表現を可能とする新技術。この新技術を活用し、プラモデルの新しい商品カテゴリーを展開していく。

新商品の製造・販売により、令和2年度の総売上高に対する新製品の売上高比率1.03%とすることを目標とする。

##### 【実績】

人の肌の質感を再現し、生命感あふれる表現を可能とする新技術「エクストリーム・

インジェクション(正式名称：レイヤードインジェクション)」を活用した新製品の製造・販売を平成30年6月より実施し、新しい商品カテゴリーの展開を開始した。

その結果、令和2年度新商品の売上高比率は0.09%となった。

(2) 生産性の向上を示す数値目標の達成状況

生産性の向上については、当初設定した、有形固定資産回転率については、令和2年度は平成28年度と比べて34.0%向上させることを目標としていたが、実際には19.8%となり目標値にはいたらなかったものの要件である5%向上は達成した。

目標未達の要因としては、国内及び海外において「機動戦士ガンダム」シリーズのプラモデルや、コレクターズフィギュア等のハイターゲット層に向けた商品が好調に推移した結果、見込みを上回る売上を計上することができたものの、令和2年度において更なる商品生産高の拡大を目的としたホビーセンター増床に伴う投資が発生したことによるものである。なお、当該投資による効果は翌年度以降見込まれる。

(3) 財務内容の健全性の向上を示す数値目標の達成状況

財務内容の健全性の向上指標については、令和2年度は有利子負債/CFが2.6倍となり、経常収支比率が129.8%となった。

5. 事業再編に伴う労務に関する事項

(1) 事業再編の開始時期の従業員数(平成30年4月)

株式会社バンダイ 計画 870名 実績 858名

株式会社BANDAI SPIRITS 計画 231名 実績 243名

(株式会社BANDAI SPIRITSの従業員は、平成30年4月1日付けで、株式会社バンダイより出向受け入れのフィギュア・プラモデルなどのハイターゲット事業に従事する従業員数)

(2) 事業再編の終了時期の従業員数(令和3年3月末実績)

株式会社バンダイ 計画 970名 実績 894名

株式会社BANDAI SPIRITS 計画 261名 実績 260名

(3) 事業再編に充てた従業員数(令和3年3月末実績)

株式会社BANDAI SPIRITS 計画 261名 実績 260名

(4) (3)中、新規採用された従業員数(令和3年3月末までの実績)

株式会社BANDAI SPIRITS 計画 なし 実績 なし

(5) 事業再編に伴い出向又は解雇された従業員数(令和3年3月末までの実績)

出向 計画 なし 実績 なし

転籍 計画 なし 実績 なし

解雇 計画 なし 実績 なし

以上