

## 認定事業再編計画の実施状況の概要

1. 認定した年月日 平成27年3月26日
2. 認定事業者名 株式会社セガホールディングス
3. 事業再編の実施期間 平成27年4月～平成28年3月

### 4. 事業再編に係る事業の達成状況等

#### (1) 事業再編に係る事業の達成状況

認定計画に基づき、以下のとおり事業再編を行った。

(事業の構造の変更)

本計画では、セガサミーグループ全体の収益構造を見直し、既存の各事業における課題に取り組むと共に、国内外のデジタルゲーム分野等の新規領域を含む成長分野への経営資源投入を可能とする体制の整備を行うこととしている。平成27年度において、エンタテインメントコンテンツ事業を担当するセガグループにおいては以下の措置を行った。

#### ①コーポレート部門・IP管理部門及びITインフラ部門の分社化（新設分割）

平成27年4月1日、(株)セガホールディングスを新設し(株)セガより当該事業を承継させる事業分割を行った。

#### ②エンタテインメントパーク事業の分社化（新設分割）

平成27年4月1日、(株)セガ・ライブクリエイションを新設し(株)セガより当該事業を承継させる事業分割を行った。

#### ③アミューズメント事業の分社化（新設分割）

平成27年4月1日、(株)セガ・インタラクティブを新設し(株)セガより当該事業を承継させる事業分割を行った。

#### ④コンシューマ事業の吸収合併及び名称変更

平成27年4月1日、(株)セガを存続会社とし(株)セガネットワークスの吸収合併を行った。その後、(株)セガを(株)セガゲームスとする名称変更を行った。

#### ⑤セガサミーホールディングス(株)保有株式の現物出資による受入

平成27年4月1日、セガサミーホールディングス(株)が保有する(株)セガゲームス及び(株)セガ・インタラクティブの株式を(株)セガホールディングスへ現物出資することにより、(株)セガホールディングスの完全子会社とした。

①～⑤の実施により、中間持株会社を設立し各事業を開発部門と共に分社化することで、各事業会社が開発・製造から販売まで一貫した経営体制を整えることで意志決定の迅速化を図り、事業ごとに市場環境への変化や消費者ニーズにいち早く対応できる体制を整えることが可能となった。

また、成長領域への開発人員のシフト及び新規マーケティング施策の導入をグループ内で図ることで収益率の改善を進めてきた。

(前向きな取組)

成長領域として位置付けていたデジタルコンテンツ事業において、複数のコンテンツが市場からの評価を受ける事が出来ず、また、既存エンタテインメントコンテンツ事業においても、期待していた主力タイトルが遅延した事により計画から減収減益となってしまったが、エンタテインメントコンテンツの開発人員を成長領域にシフトしたことや新規マーケティング施策の導入を図ることにより、平成27年度の売上販費費

比率が平成25年度に比べ5.5%の改善となった。

(2) 生産性の向上を示す数値目標の達成状況

生産性の向上については、平成27年度は平成25年度に比べて従業員1人当たり付加価値額が19%向上した。

5. 事業再編に伴う労務に関する事項

(1) 事業再編の開始時期の従業員数 (平成27年4月1日時点)

(株)セガホールディングス	(計画)	383名	(実績)	347名
(株)セガゲームス	(計画)	967名	(実績)	1,087名
(株)セガ・インタラクティブ	(計画)	966名	(実績)	976名
(株)セガ・ライブクリエイション	(計画)	90名	(実績)	91名
合計	(計画)	2,406名	(実績)	2,501名

(2) 事業再編の終了時期の従業員数 (平成28年3月31日時点)

(株)セガホールディングス	(計画)	382名	(実績)	264名
(株)セガゲームス	(計画)	964名	(実績)	1,193名
(株)セガ・インタラクティブ	(計画)	966名	(実績)	924名
(株)セガ・ライブクリエイション	(計画)	90名	(実績)	96名
合計	(計画)	2,402名	(実績)	2,477名

(3) 事業再編に充てた従業員数 (平成28年3月実績)

(株)セガホールディングス	(計画)	382名	(実績)	264名
(株)セガゲームス	(計画)	964名	(実績)	1,193名
(株)セガ・インタラクティブ	(計画)	966名	(実績)	924名
(株)セガ・ライブクリエイション	(計画)	90名	(実績)	96名
合計	(計画)	2,402名	(実績)	2,477名

(4) (3)中、新規採用された従業員数 (平成28年3月までの実績)

(株)セガホールディングス	(計画)	0名	(実績)	14名
(株)セガゲームス	(計画)	0名	(実績)	132名
(株)セガ・インタラクティブ	(計画)	0名	(実績)	42名
(株)セガ・ライブクリエイション	(計画)	0名	(実績)	4名
合計	(計画)	0名	(実績)	192名

(5) 事業再編に伴い出向又は解雇された従業員数 (平成28年3月までの実績)

(株)セガホールディングス				
出向	(計画)	0名	(実績)	82名
転籍	(計画)	0名	(実績)	20名
解雇	(計画)	0名	(実績)	0名

(株)セガゲームス				
出向	(計画)	0名	(実績)	18名
転籍	(計画)	0名	(実績)	2名
解雇	(計画)	0名	(実績)	0名

(株)セガ・インタラクティブ				
出向	(計画)	0名	(実績)	60名
転籍	(計画)	0名	(実績)	10名
解雇	(計画)	0名	(実績)	0名

(株)セガ・ライブクリエイション

出向	(計画)	0名	(実績)	6名
転籍	(計画)	0名	(実績)	2名
解雇	(計画)	0名	(実績)	0名

以上