

実施カリキュラム

講義	演題	時間	形式	概要
第1回	研修キックオフ 自治体のDX	90分	ガイド 講義＋ワーク	お集まりいただいた自治体からのご参加者様とのチームビルディングを実施、その後、DXにおけるポイントをエンタテインメント要素のあるワークで学ぶ
第2回	ゲーミフィケーションと 市民の体験価値デザイン	90分	講義＋クイズ	顧客体験の基本概念を理解して、 市民目線でのDX施策を考える基礎を培えるようになれる講義を実施 その1つのアプローチ手段としてゲーミフィケーション*を習う
第3回	自治体にDXを活かすための アイデア演習	180分	演習	アイデアを考える独自手法を、自治体を対象にした仮想ケースで実践 その考え方を実務的に学んでいただく
第4回	グループ振り返りワーク	90分	講義＋ワーク	学んできたことを振り返り、ここまでの第3回まででのQ&Aを実施 それらを踏まえて、自治体行政DXの課題に対して検討ワークでリストを作る

* DX＝デジタルトランスフォーメーション

* ゲーミフィケーション＝ゲームそのものではなく、ゲームの性質の利活用すること

* カリキュラムの詳細に関しては、実際の実施に際して、一部変更となる可能性がございます