

エンタメ・クリエイティブ産業政策研究会

第 2 回 業種分野別専門委員会①（音楽／ゲーム）議事次第

1. 日時

令和 6 年 12 月 19 日（木）15:00-17:00

2. 会場

経済産業省本館 12 階 省議室（オンライン併用）

3. 議事次第

【音楽分野】

(1) 開会／本研究会の趣旨説明

(2) 事務局説明

— 業界の現状及びアクションプラン（案）について

(3) 各委員からの御意見

— 専門委員／ゲストスピーカーより

オブザーバーより

ステアリングコミッティー委員よりコメント・議論

事務局よりコメント

(4) おわりに

※専門委員入れ替え

【ゲーム分野】

(1) 開会／本研究会の趣旨説明

(2) 事務局説明

— 業界の現状及びアクションプラン（案）について

(3) 各委員からの御意見

— 専門委員より

オブザーバーより

ステアリングコミッティー委員よりコメント・議論

事務局よりコメント

(4) おわりに

(5) 閉会

※配布資料

- 資料 1 議事次第
- 資料 2 趣旨紙
- 資料 3 委員名簿
- 資料 4 - 1 第 1 回研究会における議論のポイント（事務局資料①）
- 資料 4 - 2 業界の現状及びアクションプラン（案）について【音楽】（事務局資料②）
- 資料 4 - 3 業界の現状及びアクションプラン（案）について【ゲーム】（事務局資料③）
- 資料 5 プレゼンテーション資料（スポティファイジャパン株式会社 芦澤紀子様）
- 資料 6 参考資料（中川悠介委員）
- 資料 7 参考資料（中西正樹委員）
- 資料 8 参考資料（猪野丈也委員）
- 資料 9 参考資料（辻野学委員）
- 資料 1 0 参考資料（増田雅子委員）
- 資料 1 1 参考資料（宇田川南欧委員）
- 資料 1 2 参考資料（佐藤澄宣委員）
- 資料 1 3 参考資料（杉野行雄委員）
- 資料 1 4 - 1 意見書（岡村信悟委員）
- 資料 1 4 - 2 参考資料①（岡村信悟委員）
- 資料 1 4 - 3 参考資料②（岡村信悟委員）
- 資料 1 5 プロセスシート