自由討議のアジェンダ

自由討議のタイムスケジュール(目安)

- 1 -44 111-	議題	合計時間		
討議順			事務局説明	自由討議
	第4章について	60分	15分	45分
2	第3章について	20分	5分	15分
3	第2章について	20分	5分	15分
* 4	第1章について	10分	3分	7分

自由討議のアジェンダ(討議順①)

約60分 (事務局説明15分+自由討議45分)

第4章

Society5.0におけるガバナンスの在り方ーアジャイル・ガバナンスの実現に向けて

- 4.1 総論:アジャイル・ガバナンスの考え方
- 4.2 アジャイル・ガバナンスにおける企業の役割
 - 4.2.1 ガバナンスを担う企業の役割の重要性
 - 4.2.2 ガバナンスの各プロセスにおける企業の役割
 - 4.2.3 企業の信頼(トラスト)確保
 - 4.2.4 企業を動かすインセンティブ・ストラクチャーの設計
- 4.3 アジャイル・ガバナンスを促す法規制のデザイン
 - 4.3.1 法規制によるガバナンスの課題
 - 4.3.2 ゴールベースの法規制
 - 4.3.3 標準・ガイドライン等の中間的規範の策定
 - 4.3.4 実験的アプローチの導入(規制のサンドボックス)
 - 4.3.5 テクノロジーによるコンプライアンスの達成 (SupTech/RegTech)
 - 4.3.6 イノベーションを促進する責任制度の在り方
 - 4.3.7 紛争解決・権利救済制度の整備
- 4.4 市場におけるアジャイル・ガバナンスの実現
 - 4.4.1 アジャイル・ガバナンス実現に向けた市場の重要性
 - 4.4.2 公正競争と透明性・選択肢の確保
 - 4.4.3 データの保護
 - 4.4.4 安全かつ柔軟な取引を実現するインフラの整備

- 4.5 個人・コミュニティによるアジャイル・ガバナンスへの参加
 - 4.5.1 コミュニティによるシステム設計と改善 - オープンソースソフトウェア
 - 4.5.2 社会への判断材料の提供
 - 4.5.3 自由で健全な言論空間の確保
 - 4.5.4 市民による政治的意思決定への関与
 - 4.5.5 市民によるシステム設計への関与
- 4.6 アジャイル・ガバナンス実現のためのインフラの構築
- 4.7 グローバルなアジャイル・ガバナンスの実現に向けて
 - 4.7.1 政府間の取組
 - 4.7.2 標準など民間主導の取組
 - 4.7.3 民間企業同士の取組

自由討議のアジェンダ(討議順②)

約20分 (事務局説明 5分+自由討議15分)

第3章

Society5.0におけるガバナンスのゴール

3.1 Society5.0におけるゴールの核心

- 3.1.1 技術に伴うゴールの変化
- 3.1.2 ゴールの核心

3.2 基本的人権の現代化

- 3.2.1 プライバシー権・個人情報保護
- 3.2.2 生命・身体の安全と健康
- 3.2.3 移動の自由
- 3.2.4 表現の自由
- 3.2.5 働き方の自由と労働者の権利

3.3 豊かでイノベーティブな社会の実現

- 3.3.1 無形資産の保護とイノベーションの バランスの確保
- 3.3.2 公正競争
- 3.3.3 水平分業
- 3.3.4 豊かさの再定義

3.4 公共的価値の実質化

- 3.4.1 民主主義
- 3.4.2 法の支配
- 3.4.3 公共サービスへのアクセス
- 3.4.4 刑事司法
- 3.4.5 安全保障

3.5 持続可能な社会の形成

自由討議のアジェンダ(討議順③)

約20分 (事務局説明 5分+自由討議15分)

第2章

Society5.0を構成するサイバー・フィジカルシステム(CPS)の特徴と課題

- 2.1 Society5.0におけるCPSとは何か
- 2.2 リアルタイムかつ詳細なデータの収集 (Digitalization)
 - 2.2.1 あらゆるヒトやモノのネットワーク化とデータ化
 - 2.2.2 フィジカル空間のデータ化によって生じる課題
- 2.3 高度かつ自律的なデータ分析 (Analytics)
 - 2.3.1 ビッグデータとAIによる新たな価値創造
 - 2.3.2 AIの技術的特徴
 - 2.3.3 AIがもたらすガバナンストの課題
- 2.4 アルゴリズムの判断のフィジカル空間への作用 (Actuation)
 - 2.4.1 アルゴリズムによるフィジカル空間への作用
 - 2.4.2 フィジカル空間への作用がもたらすガバナンス上 の課題

- 2.5 様々な機能をもつシステムの相互接続(Connected)
 - 2.5.1 複数の主体が提供するシステムの相互接続
 - 2.5.2 システムの相互接続がもたらす課題
- 2.6 環境に応じた常時変化 (Reconfigurable)
 - 2.6.1 環境の変化に伴うアルゴリズムや機能の常時変化
 - 2.6.2 環境に応じた常時変化がもたらす課題
- 2.7 地理的制約や業種の壁を超える拡張性 (Augmentation)
 - 2.7.1 Society5.0における拡張性
 - 2.7.2 拡張性がもたらすガバナンストの課題
- 2.8 CPSがもたらすガバナンス上の課題のまとめ

自由討議のアジェンダ(討議順④)

約10分 (事務局説明 3分+自由討議 7分)

第1章

Society5.0におけるガバナンスの課題

1.1 なぜガバナンスが核心となるのか

- 1.1.1 Society5.0とは何か
- 1.1.2 Society5.0を実現するために ガバナンスが必要な理由

1.2 本報告書のねらい

- 1.2.1 企業の産業競争力の根本的な強化
- 1.2.2 立法・行政・司法機能の再設計
- 1.2.3 国際的なデータガバナンスの実現

1.3 本報告書の構成

1.4 本報告書におけるガバナンスの定義

- 1.4.1 ガバナンスの対象: サイバー空間とフィジカル空間を融合するシステム
- 1.4.2 ガバナンスの目的①: ステークホルダーが受容可能な水準でのリスク管理
- 1.4.3 ガバナンスの目的②: ステークホルダーにとっての恩恵の最大化
- 1.4.4 ガバナンスの態様: 技術的、組織的及び社会的システムの設計及び運用