

万博計画具体化検討ワーキンググループ 有識者一覧

※五十音順、敬称略

池上 高志 東京大学大学院 総合文化・広域科学専攻 教授

1980年、東京大理1入学。
1989年、東京大学より理学博士（物理学）。
1994年、東京大学、准教授
2008年より現職。

佐藤 哲也 ソニービジネスソリューション株式会社 UXデザイナー

東京大学大学院を卒業後、ウォルト・ディズニー・ジャパンに入社。国内外のテーマパークのアトラクション及びテーマエリアの開発を歴任。アトラクションの観点から万博パビリオンの造詣が深く、2017年から現職。

武田 重昭 大阪府立大学大学院 生命環境科学研究科 准教授

都市再生機構にて団地やニュータウンにおけるランドスケープの計画・設計や都市再生プロジェクトにおける景観・環境施策のプロデュースに携わった後、兵庫県立人と自然の博物館にて人と自然の共生に関する研究活動や生涯学習プログラムの企画運営を実践。2013年より現職。博士（緑地環境科学）。技術士建設部門（都市及び地方計画）。登録ランドスケープアーキテクト。

中川 翔子 歌手・タレント

2002年芸能界デビュー。歌手・タレント・声優・女優・イラストレーターなど、活動は多岐に渡る。海外でのライブツアーも開催し、その知名度は海外にも広がっている。
東京2020大会マスコット審査員を務め、NHK新元号特番ではコメンテーターとして出演するなどの活動も行っている。

三宅 陽一郎 株式会社スクウェア・エニックス

テクノロジー推進部 リードAIリサーチャー

京都大学で数学を専攻、大阪大学（物理学修士）、東京大学工学系研究科博士課程（単位取得満期退学）。2004年よりデジタルゲームにおける人工知能の開発・研究に従事。理化学研究所客員研究員、東京大学客員研究員、九州大学客員教授、IGDA日本ゲームAI専門部会設立（チェア）、DiGRA JAPAN 理事、芸術科学会理事、人工知能学会編集委員。2011年より現職。

※2025年8月26日 本人の申し出により、資料の一部を修正