

## ユーザー産業

第3回WGにて  
対応済み

【対応案】  
IoT時代における攻  
めのビジネス創出  
に資する教育

第1回WGにて  
対応済み

攻めのIT経営銘柄を通じ  
た経営層への意識啓発  
及びベストプラクティス  
の提示

経営層

(ビジネスのデザインや、  
プロデュースを行う人材)

次代の経営層

第2回WGにて  
対応済み

第3回WGにて  
対応済み

【対応案】  
IoTに係る  
オープンイノベー  
ションの基盤整備

事業部門

ITを新事業等に活用  
する人材

組込みソフト  
ウェア人材

情報システム部門

システムの安定稼働、  
情報セキュリティ確保

【対応案】  
情報セキュリティ  
人材の育成等

【対応案】  
ソフトウェア開発委託  
基本モデル契約書の改  
正を通じたITシステム  
発注能力の強化

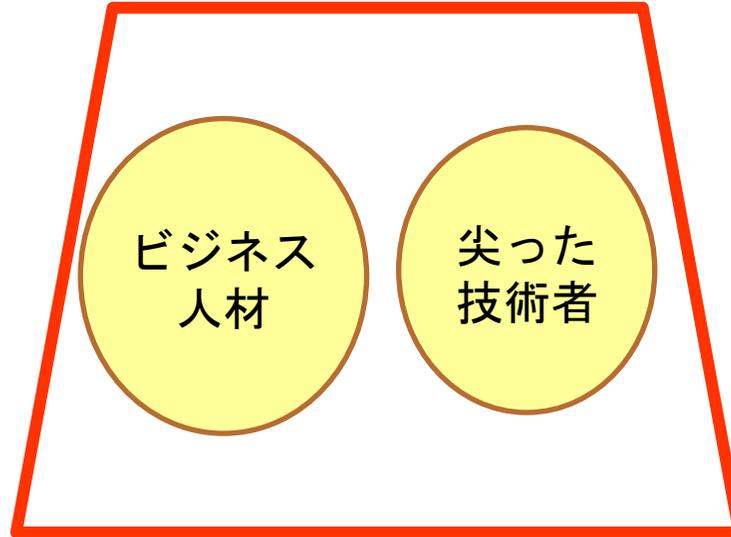
第2回WGにて  
対応済み



## 《第5回以降のWGで議論》

### ITベンチャー

(Web系、パッケージベンダ、組込み等)



【対応案】  
スタートアップアク  
セレータの育成等  
起業環境の整備

【対応案】  
ITベンチャーからの政  
府調達促進

【対応案】  
ITベンチャーの成功事例  
の積極的広報（ベストプ  
ラクティスの提示）

【対応案】  
ITベンチャーに特化し  
たインキュベーション  
拠点の整備

# 次代を担うIoT人材育成のアイデア

産業界におけるIoT人材に対するニーズ提示・  
IoT人材活用のための環境整備

これまでの一律な報酬体系の柔軟化による特定人材への高額報酬化、働き方改革、転職しやすいキャリアパスの導入など

## 既存の教育システムの強化

### 【大学・大学院教育】

ITトップガン教育校の指定  
文系・理系の枠を超えた教育体系の試行  
実践教育の強化（民間講師の増加）

### 【高校教育】

IT高専等の増加など

### 【中学・小学校（義務）教育】

数理的思考の強化など

## 産業界からの教育機会の提供

### 第3回WGにて対応済み

#### 【社会人等向け】

IT人材育成サービスやコンサル業の振興  
ITビジネススクールの創設

### 《第5回以降のWGで議論》

#### 【大学・大学院生向け】

IT関係のインターンシップ充実

#### 【中学生・高校生向け】

プログラミングコンテスト等の充実

#### 【小学生向け】

プログラミング学習塾の振興